

# **Le jeu de cartes du monde avec gapminder**

Comprendre et prendre conscience des inégalités de développement au niveau mondial (en anglais et français)

---

## **Le Photolangage**

Une méthode d'expression qui permet d'exprimer les représentations de chacun

---

## **Débat mouvant**

Une forme de débat dynamique où tout le monde est impliqué et prend physiquement position.

---

## **Le jeu de la ficelle par Quinoa**

A partir de la thématique de l'alimentation, le jeu révèle des liens indissociables entre les sphères économique, sociale, environnementale et politique de notre société. Il souligne

également l'interdépendance entre les différentes populations de la planète face au phénomène de la globalisation et du tout-au-marché.

---

# Répondre aux préjugés sur les migrations

Guide de survie et expo

---

## Q-Sort

Q-sort est un terme consacré en pédagogie ; il a une origine anglaise : « Question-sort », c'est à dire liste de questions et d'items. Le RED a produit de nombreux Q-sort sur des thèmes variés. Un bel outil pour débattre !

---

## Dessiner c'est gagner !

« Dessiner c'est gagner » est une adaptation du « Cultunary » par le RED. Ce jeu dynamique permet d'aborder la question des préjugés et des stéréotypes. Tous à vos crayons !

---

# Les Derdians

Ce jeu met en scène la rencontre entre deux cultures : les Derdians et des ingénieurs motivés pour les aider. Mais arrivera-t-on à construire quelque chose ?

---

# Casino Royal

Casino Royal est un jeu créé par Sivasailam Thiagarajan alias Thiagi, repris par les Ceméa et récemment par le RED. Il permet d'aborder les questions de différences interculturelles par la communication non verbale. Un bel outil à tester en classe.

---

# Abigaël

Chacun a une approche de la notion de valeurs qui lui est propre, fruit de son histoire personnelle et collective. Abigaël est un jeu de rôle adapté par le CCFD, qui nous aide à prendre conscience des différentes perceptions de valeurs.