

L'espérance de vie et indicateurs de développement

Tout est une histoire de moyenne (en anglais)

Le jeu de cartes du monde avec gapminder

Comprendre et prendre conscience des inégalités de développement au niveau mondial (en anglais et français)

Le Photolangage

Une méthode d'expression qui permet d'exprimer les représentations de chacun

Débat mouvant

Une forme de débat dynamique où tout le monde est impliqué et prend physiquement position.

Le jeu de la ficelle par Quinoa

A partir de la thématique de l'alimentation, le jeu révèle des liens indissociables entre les sphères économique, sociale, environnementale et politique de notre société. Il souligne également l'interdépendance entre les différentes populations de la planète face au phénomène de la globalisation et du tout-au-marché.

Bilan de compétence personnel (entretiens d'explicitation)

Identifier les apprentissages, capacités et compétences développés et acquis pendant le voyage ou l'expérience choisie

Répondre aux préjugés sur les migrations

Guide de survie et expo

Q-Sort

Q-sort est un terme consacré en pédagogie ; il a une origine anglaise : « Question-sort », c'est à dire liste de questions et d'items. Le RED a produit de nombreux Q-sort sur des thèmes variés. Un bel outil pour débattre !

Dessiner c'est gagner !

« Dessiner c'est gagner » est une adaptation du « Cultunary » par le RED. Ce jeu dynamique permet d'aborder la question des préjugés et des stéréotypes. Tous à vos crayons !

Les Derdians

Ce jeu met en scène la rencontre entre deux cultures : les Derdians et des ingénieurs motivés pour les aider. Mais arrivera-t-on à construire quelque chose ?