

# Jeu du commerce mondial

Adaptation d'un jeu créé par Christian Aid, repris par KuriOz (ex Orcades) – [www.kurioz.org](http://www.kurioz.org) – et Afric'Impact – [www.afric-impact.org](http://www.afric-impact.org).

Les objectifs de ce jeu sont de sensibiliser aux inégalités et aux dérives du commerce mondial.

L'objectif de chaque groupe est de gagner le plus d'argent possible à l'aide du matériel disponible (et prévu à cet effet).

Aucun autre matériel ne peut être utilisé. On crée la richesse en fabriquant des formes en papier.

Les biens que vous allez fabriquer sont les formes présentées sur le Diagramme des formes. Chaque forme a sa propre valeur comme indiqué sur le Diagramme.

Ces formes de papier sont données par paquets à la Demande globale pour qu'elle les vérifie avant de les acheter.

Vous pouvez fabriquer autant de formes que vous voulez. Plus vous en ferez, plus vous serez riches.