

jeu Euro-Culture

- ✘ Jeu conçu et produit par [AEDE-France](#) dans le cadre de projets ERASMUS +

Le concept Euro-Culture est un outil de communication trilingue ; il a pour objectif de permettre une meilleure connaissance de l'Union européenne, de ses institutions et avancées, des pays qui la composent avec leur culture et leur patrimoine littéraire, artistique; connaissons-nous par exemple des figures emblématiques de certains pays, comme par exemple France Preseren en Slovénie ou Bertha von Suttner en Autriche?

Le concept Euro-Culture s'adresse au grand public, scolaire, universitaire, associatif ouvert à la mobilité ; il s'adapte fort bien à des événements, colloques, rencontres...Il a été présenté dans des institutions, des collectivités locales, des écoles, des universités, des associations...

Le concept Euro-Culture se présente sous forme d'une exposition et d'un jeu.

Le jeu Euro-Culture existe sous trois formats:

- le jeu plateau en valisette/boîte (1 à 6 joueurs)
- le jeu format tapis de jeu géant 2 m x 2 m soit 4m² (de 4 à 24 joueurs ou +)
- l'exposition et le jeu plateau sont traduits en français, allemand et anglais. Le jeu format « tapis géant » est trilingue.

Plus d'infos sur le jeu ses origines, comment le commander (300 euros) : <http://euro-culture.jimdo.com/>

Le RED en possède un exemplaire de la version tapis de jeu géant et il peut vous le prêter.