

# Parcours de migrants de La Cimade



« Jeu créé par La Cimade en 2007 ; la présente édition a été mise à jour et remaniée en 2018. »

*Mise en forme graphique : L'atelier de l'estuaire.*

**A la façon d'un jeu de l'oie**, le jeu invite à se lancer dans le parcours d'une personne migrante qui quitte son pays, qui prend la route pour venir en France, et qui tâche d'y (re)construire sa vie. A noter que cette version 2019 n'est pas qu'une réactualisation des données de la précédente, les règles également ont été modifiées.

**Chaque joueuse ou joueur représente une personne migrante** (profil tiré au sort au début du jeu) et endosse son parcours jusqu'à la case « Arrivée ». Il y a 10 personnages mais on peut choisir de ne pas les mettre tous en jeu et un même personnage peut être incarné par une à trois personnes. Ainsi le nombre de participant•e•s est variable : de quatre à une vingtaine.

**Le jeu requiert de 1 à 3 animatrices/animateurs, dont une personne familière des réalités migratoires et des aspects juridiques**, afin d'être en mesure de répondre aux questions que pourront se poser les joueuses et les joueurs (réponses sur le droit, témoignage sur des histoires particulières...).

**Durée d'une partie** : entre 1h30 et 2h30, selon le temps dont on dispose et le mode d'animation, en réservant un temps de mise en commun/débat à la fin.

**Tout public**, le jeu **Parcours de migrant•e•s** laisse une grande marge de manœuvre à l'équipe d'animation en fonction du

profil des participant•e•s, des circonstances matérielles et des objectifs poursuivis.

#### ÉLÉMENTS DU JEU

- 1 plateau de jeu (soit en 4 feuilles A/4 à coller, soit en 1 pièce à agrandir au format de votre choix).
- 1 règle du jeu ( à lire avec grande attention !)
- 1 carte du monde
- 10 fiches de parcours personnalisé
- 10 cartes Personnage
- 10 chevalets Personnage
- 12 cartes Médias
- 12 cartes Ecole
- 12 cartes Demande d'information
- 18 cartes Vie quotidienne
- 50 Cartes administratives

**A prévoir également** : 1 dé, 15 jetons Super atout Réseau-mobilisation et 10 pions représentant les personnages

Plus d'informations sur :  
<https://www.lacimade.org/actions-ressource/jeu-parcours-de-migrant>

**Télécharger les éléments du jeu** (dossier zip comprenant l'ensemble des fichiers pdf à imprimer, **dont le plateau en 4 pièces A4** à coller l'une à l'autre).

Téléchargez **le plateau en une seule pièce** pour format A3

Pour des formats plus grands (de A2 à A0) **contactez-nous** :  
[sensibilisation@lacimade.org](mailto:sensibilisation@lacimade.org)

*Pour profiter pleinement du jeu, il est **vivement recommandé** de **prendre contact avec l'équipe Cimade de votre ville / région** pour des échanges d'informations et une animation conjointe du jeu.*

