

SEGAE

Extrait d'un article paru sur [Pollen](#)

« Comment produire une alimentation de qualité en quantité suffisante tout en réduisant ses impacts sur l'environnement ? L'agroécologie est porteuse de solutions prometteuses pour atteindre ces objectifs, mais nécessite d'accéder à des raisonnements complexes et systémiques. Comment favoriser ces apprentissages ? Mieux comprendre et prendre plaisir à jouer des interactions ? Comment faciliter l'approche systémique, la multidisciplinarité et la gestion des transitions ?

Pour contribuer répondre à ces défis, **l'Université de Liège-Gembloux Agro-Bio Tech, l'Université d'Agriculture de Cracovie, l'Université de Bologne, ONIRIS, l'ESA et AGROCAMPUS OUEST ont conçu un jeu éducatif en ligne: SEGAE.**

Les joueuses-eurs gèrent une ferme virtuelle et mettent en œuvre des pratiques agroécologiques afin d'améliorer sa durabilité. Quatre fermes-types européennes sont proposées: française, italienne, belge et polonaise. Le jeu s'adresse aux enseignants d'universités, de lycées agricoles, ainsi qu'aux conseillers agricoles en formation continue. Financé par le programme ERASMUS + et la Chaire AEI, ce jeu est accessible gratuitement en ligne en 6 langues (anglais, espagnol, français, italien, néerlandais et polonais) et les partenaires mettent à disposition les tutoriels, guide pédagogique et cours en ligne.

Le grand plus : il est en anglais, ce qui permet de concilier pratique professionnelle et approche des langues en pluridisciplinarité ! »