

World Climate

World Climate

Développé par Climate Interactive, association à but non lucratif américaine, World Climate est un jeu de rôle, jouable en groupe (à l'échelle de la classe), où les élèves vont former 3 ou 6 groupes (3 groupes – simulation via C-Learn, 6 groupes – simulation via C-Roads) représentant des groupes de pays aux intérêts différents négociant ensemble un plan d'action sur le changement climatique à l'ONU. Cette simulation a été reprise par le réseau international d'étudiants [COP In MY City](#). Ils proposent d'organiser des simulations dans les territoires et des établissements scolaires

Pour le diaporama de suivi des négociations, différentes ressources extérieures de médias et associations ont été mobilisées : 4 minutes pour comprendre le réchauffement climatique du [Le Monde](#), [Le Kit pédagogiques du RAC](#), [Gap minder](#), [Carbon story](#), [global network by and for educators](#)

Voici un aperçu en vidéo de l'animation :