Le jeu de la ficelle par Quinoa

A partir de la thématique de l’alimentation, le jeu révèle des liens indissociables entre les sphères économique, sociale, environnementale et politique de notre société. Il souligne également l’interdépendance entre les différentes populations de la planète face au phénomène de la globalisation et du tout-au-marché.

Le tribunal de la courgette masquée

En simulant un procès, cet outil propose, à travers les cas emblématiques de « l’Abominable Courgette Masquée », du « Gang des Viandeux » ou de la « Bande des Modifiés », de mettre en exergue les impasses du modèle agricole dominant et de réfléchir à une autre manière de relever le défi de la faim

---

Bilan de compétence personnel (entretiens d’explicitation)

Identifier les apprentissages, capacités et compétences développés et acquis pendant le voyage ou l’expérience choisie

Répondre aux préjugés sur les migrations

Guide de survie et expo

Jeu du commerce mondial

Un jeu de rôle dynamique pour vivre la mondialisation du commerce et les inégalités entre zones géographiques

---

L’île aux Fleurs

Court-métrage historique en éducation au développement brésilien sur les inégalités, la notion de développement et les circuits économiques.

Q-Sort

Q-sort est un terme consacré en pédagogie ; il a une origine anglaise : « Question-sort », c’est à dire liste de questions

et d’items. Le RED a produit de nombreux Q-sort sur des thèmes variés. Un bel outil pour débattre !

Cultionary

Quelle est la première image que vous avez d’une personne d’un autre pays ?
De quelle manière la traduisez-vous en dessin ?
Si vous aimez « Pictionary » ou allez adorer « Cultionary ».

Dessiner c’est gagner !

« Déssiner c’est gagner » est une adaptation du « Cultunary » par le RED. Ce jeu dynamique permet d’aborder la question des préjugés et des stéréotypes. Tous à vos crayons !

Domino impact – version « prépa départ-retour »

Connaissez-vous les dominos ? Alors jouons aux dominos avec notre corps.