

1 LIEU, PERSONNAGE, 1 PLAT...

Prendre conscience de sa connaissance d'un pays, d'une culture.

Encourager à la recherche d'information sur un pays (pendant une préparation au départ).

Arbre d'ostende

Pour évaluer, visualiser une évolution

Les Derdians

Ce jeu met en scène la rencontre entre deux cultures : les Derdians et des ingénieurs motivés pour les aider. Mais arrivera-t-on à construire quelque chose ?