Le défi Gaïa

un jeu sérieux qui a pour but de proposer des systèmes agricoles nourriciers et durables à l’échelle d’un territoire

---

Top Crop

Maximize your yield while keeping your farm sustainable in this crop-growing game.

« En-Road » + « Climate Action Simulation » : Un outil interactif en ligne et un jeu de rôle pour imaginer un monde sous les 2 °C de réchauffement en 2100

Par le MIT et Climate Interactive.

Nowaterra, un serious game belge pour prendre conscience des enjeux de la biodiversité

Le jeu, développé en partenariat avec la coopérative Cera, a été créé en partenariat avec l'université de Namur, l'asbl Hypothèse et Digital Wallonia. Il a été conçu pour s'insérer dans le programme du secondaire, fournissant aux professeurs une solution complète pour traiter des questions de biodiversité.

Au-delà du jeu vidéo en tant que tel, le projet vise à la conscientisation de la problématique du maillage écologique par différents biais. Il peut comporter des actions sur le terrain, telles qu'observations naturalistes, gestions de terrain, consultation d'articles, de photos, de vidéos. Il peut être suivi d'expériences participatives à réaliser seul ou en classe en présence d'experts, pour favoriser un ancrage fort du jeu dans la réalité. Il prévoir une rencontre sous la forme d'un événement fédérateur.

Maëlle Dufrasne, responsable du projet chez Natagora : « En éducation à l'environnement, utiliser le jeu, forme naturelle d'apprentissage, est une évidence. Devant un public d'adolescent qui passe plus de temps devant un écran d'ordinateur que devant une télévision, le jeu vidéo était un langage à prendre en compte. Nous avons fait le choix de tenter le langage du web pour emmener les jeunes à la rencontre de leur environnement. »

Pour les enseignants, vous pouvez télécharger :

- Une version installable localement : version
  A installer : si vous désirez faire jouer simultanément un grand nombre de personnes et ne pas être dépendant de la qualité de la connexion internet.

Attention, nous effectuons des mises à jours régulières. Si vous optez pour cette solution, assurez-vous que vous disposez bien de la dernière version disponible.
- Le dossier pédagogique (lien vers fichier pdf)

Plus d'infos, accès au jeu et téléchargements sur : http://www.nowatera.be/projet/

Le puzzle paysager

pour sensibiliser les apprenants des filières agricoles aux notions d'agroécologie, de biodiversité, d'écologie du paysage par l'Inra Bretagne-Normandie

---

TERRABILIS, le jeu vidéo pour mieux comprendre les enjeux écologiques et le Monde d'aujourd'hui

Sorte de « Sim-city » coopératif à destination des enfants (10+) et des adultes, TERRABILIS est un jeu de gestion et stratégie qui permet de comprendre les enjeux du Monde d'aujourd'hui. Disponible sur Apple et Androïd (tablettes, téléphones) et PC Windows.

Doté d'une plateforme multimédia, l'appli permet aussi d'accéder à de nombreux contenus éditoriaux fournis par plus

de 30 partenaires (ONG, Journalistes, Labos de recherches publics, entreprises).

“Nés quelque part” – C’est aussi le jeu en ligne sur la solidarité climatique par l’AFD

Vous allez pouvoir vous mettre dans la peau des personnages de l’un des 7 pays représentés à l’exposition. Par le biais d’informations, de missions et de jeux, vous allez pouvoir rendre la planète heureuse ! Plus vous récolterez d’indices et de bonnes réponses aux quizz, plus vous augmenterez la jauge de bonheur ! À vous de jouer pour un monde meilleur !