



Premier jour

Matinée

Energizer (la carte dynamique du monde) – 10'

Les règles de vie pour la session – 10'

Où en suis-je par rapport à mon projet ? (Arbre d'Ostende) 30'

Motivations (photolangage) – 30'

Craintes et attentes (Post-it) – 30'

Après midi

Energizer (les saluts du monde) – 15'

Représentations et préjugés (Dessiner c'est gagner + Le monde des représentations) – 1h30

Approfondissement Pays et projets (Quizz ou jeu (1 plat, 1 personnage, 1 plat) ou Q-sort, démarches administratives, bourses, ariane) - 1h30

Le retour se prépare avant de partir et pendant le séjour (le panier de phrase + Inscription et visite du site Moveagri) – 1 h

Soirée interculturelle

Jeux de société du monde, spectacles, propositions artistiques et ludiques des participants, création collective artistique



Deuxième jour

Matinée

Energizer (*le troc à truc*) – 30'

Jeu sur la rencontre interculturelle (*le Bafa Bafa, les derdians ou les repas d'Europe*) + debrief sur la culture et invitation à la rencontre interculturelle - 2h

Approfondissement thématique (*jeu des chaises, films et débats mouvant, jeu du commerce mondial, jeu de la banane, survivre, le verre et les couteaux....*) – 1h30

Après midi

Jeu du confiance (*le guide et l'aveugle*) – 15'

Retour sur les craintes et motivations – (*post-it*) 1h

Retour sur *l'arbre d'Ostende* et Evaluation – 30'
