

LA CARTE DU MONDE DYNAMIQUE

Origine(s) de cette animation

Repris par les Réseaux jeunes et le RED

Objectifs généraux

Apprendre à se connaître dans un groupe
Prendre conscience que la diversité culturelle est une réalité ancienne
Echanger sur les motivations du voyage

Publics

Tout type de public
Jusqu'à 150

L'animation

Durée : 30 min

Matériel

Une grande salle
Un micro ou système d'amplification de la voix en très grand groupe

Le jeu

Vous choisirez une grande salle où le groupe peut se déplacer facilement.
La salle représente la carte du monde.

Demander à chaque participant de se placer dans la salle en fonction de :

- 1 - son lieu d'habitation
- 2 - son lieu de naissance
- 3 - le lieu de naissance le plus éloigné de la France métropolitaine d'un de ses grands parents
- 4 - le lieu de stage ou de voyage d'étude à l'étranger
- 5 - le pays de ses rêves pour voyager ou habiter

A chaque « nouvelle carte », interrogez quelques participants (surtout les cas isolés ou à la marge) pour apporter des précisions sur : les lieux, les raisons des migrations, le thème du stage.....

Quels enseignements ?

A débattre en groupe : Unité ou diversité ? L'immigration une longue tradition française ? Quelles motivations ? Pourquoi cette destination de stage... ?

Prolongements possibles :

Les craintes et les motivations d'un voyage ou d'un stage à l'étranger (photolangage, post-it)

Activités sur les migrations