

NOURRIR LE MONDE

Fiche

ANIMATION



THÈME La faim sans fin ?

Le Gro Débat

ORIGINE(S) DE CETTE ANIMATION

Animation proposée et animée par les associations d'éducation populaire. En particulier par les SCOP de l'Orage, du Pavé et de Vent debout.

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Favoriser la participation de tous.
- Construire ensemble des solutions à un problème.
- Amener à l'engagement, favoriser l'action collective.

PUBLICS

Cette animation peut s'adapter à tous les niveaux de l'enseignement professionnel et général. Elle peut aussi être utilisée avec un public d'adultes. Elle permet les débats.

MATÉRIEL ET PRÉPARATION

- Une grande salle ou tout le monde peut se voir afin de favoriser les interactions.
- Plusieurs tables (une table pour 10 participants).
- Paperboard, feuilles et crayons.

Sur chaque table, une phrase. Ces phrases ne sont pas intellectuelles ; elles doivent susciter du récit de vie de sorte que tout le monde puisse participer. Ce peut être des affirmations ou des questions.

Par exemple :

- « Si on n'arrive pas à travailler ensemble, c'est à cause des autres. »
- « Il y aura toujours des grandes gueules, tant pis. »
- « On ne peut pas diminuer notre consommation d'énergie. »

Possibilité de se référer aux phrases utilisées dans un débat mouvant.

Possibilité de laisser une table sans phrase. Ce sont les participants qui l'écriront.

Durée
de 1h à
1h30

ANIMATION

Compétence animateur : animation assez simple qui demande éventuellement une coanimation pour chaque table. De 15-20 à plus de 100 participants.

L'animateur général reste le maître du jeu. Il vérifie au début de l'animation la répartition des participants (si une table est vide, il supprime la phrase ; si 10 personnes à une même table, il sépare le groupe en deux...). Il veille au bon déroulement général des débats et à la maîtrise du temps. Il recueille les productions des tables et peut aussi faire la synthèse des propositions.

L'animateur de table doit :

- rappeler que dans le dispositif, on peut changer de table quand on veut, on peut se lever et aller voir ailleurs ce qui se passe (libre circulation permanente) ;
- chercher un secrétaire pour la table ;
- laisser un peu de temps pour réfléchir (2 minutes) avant d'entrer dans le débat ;
- distribuer et réguler la parole. La priorité sera donnée à ceux qui ne parlent pas (liste de parole ou double liste éventuellement) ;



Le Gro Débat

- recadrer en fonction des trois phases (l'animateur a toute la légitimité pour dire que ce n'est pas dans la phase 1 qu'on parle des propositions et que ce n'est pas dans la phase 2, qu'on parle du problème...);
- éviter de reformuler à la place des participants mais préférer poser des questions.

MISE EN PLACE

5 min

Constituer des petits groupes (pour que les gens participent vraiment).

Plusieurs tables avec sur chacune une phrase. Groupes de 5 à 10 personnes maximum par table (quand cela dépasse 15 personnes, il faudra diviser une table en deux).

Espace : dans une salle ou tout le monde peut se voir afin de favoriser les interactions.

DÉROULEMENT

45 min
à 1h

Trois phases d'analyse de 15 minutes afin d'éviter les débats stériles. Suivant le temps disponible, on peut laisser un peu plus de temps à chaque phase.

1/ Quel(s) est (sont) le(s) problème(s) posés par la phrase ?

Faire le tour des participants en demandant à chacun de s'exprimer à partir de ce que la personne a vécu (raccrocher aux faits).

2/ Dans l'idéal ?

Encourager à rêver, à exprimer les utopies, même si ça paraît flou ou irréalisable, on ouvre des possibles.

3/ Quelles propositions concrètes ?

Ne pas censurer et jeter plein de pistes de propositions et aller vers de plus en plus de concrets, les choix seront faits plus tard (4^e étape ou en conclusion).

Il peut y avoir une quatrième phase (possible mais pas obligatoire)

Quelle mise en œuvre des propositions concrètes ou quel engagement pris par chacun ?

Demander une proposition par table (arbitrage) pour des gens qui sont prêts à s'investir. C'est un travail sur les possibilités de mise en œuvre et d'engagement. Il n'est pas nécessaire d'avoir des engagements lourds. C'est une approche pragmatique.

FIN DU GRO DÉBAT

Demander au secrétaire de table de faire une synthèse. Préférer afficher la synthèse ou la reprendre par la suite (il est toujours difficile d'écouter plusieurs rapporteurs après une phase de débat intense).

Ou bien demander uniquement les propositions et les afficher – Possibilité de réaliser un débat mouvant autour de quelques-unes des propositions (cf. fiche débat mouvant).



Le Gro Débat

PROPOSITION DE PHRASES DANS LE CADRE DU THÈME NOURRIR LE MONDE

POUR LE THÈME AGRICULTURES

Table 1 - La priorité pour un agriculteur c'est de nourrir le monde aujourd'hui et demain.

Table 2 - L'entreprise agricole est une entreprise comme les autres.

Table 3 - Les paysans sont des entrepreneurs individualistes. Chacun pour soi ; ce sera toujours comme ça.

Table 4 - Les paysans doivent se regrouper pour se faire entendre.

Table 5 - Les paysans doivent se regrouper pour le matériel et le travail sinon ils vont disparaître.

Table 6 - Il y a des firmes qui vendent des semences sélectionnées, des engrais, des produits phytosanitaires... ; ce sera toujours comme ça.

Table 7 - Au Sud, ils n'ont qu'à faire comme nous s'ils veulent s'en sortir.

Table 8 - C'est la concurrence internationale qui détruit notre agriculture.

POUR LE THÈME CONSOMMATEUR

Table 9 - Manger bio, c'est réservé aux écolos.

Table 10 - On mange de la viande ; c'est culturel et c'est comme ça.

Table 11 - Pour le commerce alimentaire, il faut supprimer les intermédiaires.

Table 12 - C'est la grande distribution qui pénalise les producteurs (les consommateurs) / La grande distribution est incontournable.

Table 13 - La politique agricole est mal faite.

Table 14 - Bien manger coûte trop cher.

Table 15 - C'est la concurrence internationale qui détruit notre agriculture / Le marché mondial et la concurrence internationale existeront toujours.