

# HUMAN BINGO



## Origine(s) de cette animation

---

RED et autres asso d'EAD

## Objectifs généraux

---

Apprendre à se connaître et créer de la complicité dans un nouveau groupe

## Publics

---

Tous types de public

**Compétence animateur :** Animation assez simple.  
Jusqu'à 50 participants.

## L'animation

---

Durée : 30 min environ

## Matériel

---

Des stylos et des feuilles de bingos (une par participant). Les feuilles de bingo sont à construire et à adapter au public et aux thématiques travaillées.

## Le jeu

---

Distribuer les feuilles de Bingo à chaque participant. Une feuille comprend 16 – 20 - 25 caractéristiques auxquelles peuvent s'identifier les participants (ex : **Qui est dans le bureau d'une association ? Qui aime cuisiner ? Qui roule régulièrement à vélo ?...**).

Chaque participant va rechercher (le plus vite possible) dans l'assistance (muni de son stylo et de sa feuille de bingo) de personnes correspondantes aux caractéristiques de chacune des cases. Une fois trouvées, il suffit d'écrire le nom dans la case. Il n'est pas autorisé d'inscrire le même nom à deux endroits de la feuille de bingo.

Le premier qui termine sa grille (carton plein ou ligne (si le temps presse)) il crie Bingo ! (ou quine ! selon les régions)).

L'animateur vérifie ensuite le carton en vérifiant les informations, ce qui permet à chacun de se présenter.