

# LE TROC A TRUCS



## Origine(s) de cette animation

---

? Pratiqué régulièrement lors des rjaas et rjal

## Objectifs généraux

---

Aborder la notion du don  
Créer du lien entre les participants d'un groupe  
Se présenter

## Publics

---

Tous types de public

**Compétence animateur :** Animation assez simple.  
Jusqu'à 100 personnes

## L'animation

---

Durée 30'

## Matériel

---

Une grande salle ou à l'extérieur

## Constitution des binômes (10 min)

---

Pour constituer des binômes, vous pouvez utiliser une liste de nom d'animaux (liste RED) et faire piocher un papier avec le nom d'un animal (autant de paires d'animaux que de paires de participants). Chaque participant doit retrouver sans parler (par le mime ou en imitant les cris de l'animal) retrouver son double.

## Le jeu et debrief (20 min)

---

Une fois les binômes constitués, chaque participant doit offrir son cadeau (demander avant un regroupement à ce que les participants amènent un cadeau à partager – moins de 5 euros). Si les participants ont oublié leur cadeau ils peuvent offrir un cadeau immatériel (poème, chanson...) ou un cadeau bricolé sur place (bouquet de fleur...).

Chaque participant offre le cadeau et dit ce que le cadeau dit de lui.

Prolongements :

Jeu du mandala

Réflexion sur la notion du don : prêter = donner dans certaines cultures, un cadeau peut se redonner, un cadeau met en position d'infériorité celui qui reçoit, un don engage celui qui reçoit à redonner un cadeau de la même valeur, et vous avez-vous des expériences de ce type où les traditions diffèrent....bref dans le don il y a aussi de la culture