



Le jeu des Zoolalas

... ou des inégalités mondiales et nationales

Objectif :

L'objectif de cette animation est de faire comprendre aux participants les inégalités qui existent entre les différents habitants de la planète et la nécessité d'une solidarité locale et internationale.

Ce jeu peut servir d'introduction à une réflexion plus approfondie sur la solidarité.

Public :

20 à 70 personnes (voire plus !) à partir de 12 ans

Durée prévue de l'animation :

30 minutes à 1h

Matériel nécessaire :

- 1 fiche d'identité par personne (70 sont proposées en tout)
- des feuilles A4 numérotées pour faire le quadrillage (voir schéma)
- des billets de 1, 10 et 100 Zoolalas
- éventuellement un micro pour éviter à l'animateur principal de se casser la voix !

Conditions et encadrement

- prévoir un grand espace (20 m x 10 m au moins si possible). Si c'est en extérieur, le micro est d'autant plus utile !
- 2 animateurs minimum.

Déroulement :

Les participants jouent le rôle d'une personne dont les caractéristiques sont résumées sur une carte d'identité :

- Pays : 4 pays imaginaires proposés : 2 pays riches (Parménie, Tocasie), 2 pays pauvres (Groukilmich, Hartland)
- Origine : d'un des 4 pays
- Sexe
- Age
- Religion : 3 possibilités (religion majoritaire, religion minoritaire, sans religion)
- Argent : **des billets seront distribués aux participants (billets de 1, 10 ou 100 Z)**

Quelques personnes de Parménie peuvent aussi être « Sans papiers ».

Au cours du jeu, les participants seront amenés à évoluer sur un quadrillage dont le plan est joint (p.3), en fonction de situations données.

1. Installation : (5 à 10 mn)

Les animateurs distribuent une fiche d'identité par participant (ainsi que la somme d'argent marquée sur sa fiche) et les invitent à se placer sur le panneau correspondant à leur pays. Si possible, donner des cartes Hommes pour les hommes et des cartes Femmes pour les femmes ! On invite les participants à se mettre dans la peau du personnage, leur but étant d'améliorer au maximum leurs conditions de vie (symbolisées par une échelle de -8 à +10). Tout le monde

part de 0, des situations données les amèneront à avancer ou reculer. Ils auront parfois le choix, le plus souvent non. On peut préciser qu'il n'y a aucun intérêt à tricher !

2. Le jeu (15 à 20 mn)

Les situations sont dites par un animateur les unes après les autres, assez rapidement. Les participants avancent ou reculent (éventuellement) du nombre de points spécifiés. Les autres animateurs vérifient que tout se passe bien et récupèrent l'argent quand les situations l'exigent. Plusieurs personnes seront souvent sur les mêmes cases (surtout au début) ; il faudra inciter les participants à se tasser au maximum pour que les délimitations soient bien visibles. A la fin du jeu, les écarts se sont creusés entre les pays et à l'intérieur des pays.

3. Le débriefing (10-20 mn)

Il peut être plus ou moins poussé suivant le nombre de participants et les conditions. Si le groupe est très important, il peut être judicieux de mettre les gens par groupe pour leur faire échanger leurs premières impressions ou répondre à des questions.

Voici un déroulement proposé (plutôt pour des jeunes) :

- Commencer par préciser qu'il s'agit de faits imaginaires mais qui renvoient tous à des événements ou des situations qui existent dans notre monde.
- On pose ensuite quelques questions aux participants :
 - Demander à quelques jeunes de lire leurs cartes (les 1ers et les derniers par exemple)
 - Demander leurs impressions à la fin de ce jeu (notamment à ceux qui sont au plus bas)
 - Demander à quels pays réels les pays imaginaires font penser (sachant que les pays imaginaires ne sont pas sensés représenter des pays précis)
 - Demander à quelles situations concrètes le jeu leur fait penser.
 - Demander aux femmes (ou aux enfants, aux gens d'origine étrangère...) de lever la main pour voir où ils se trouvent.
- L'animateur fait ressortir quelques idées importantes :
 - Montrer que les causes d'inégalités (et les facteurs de « bien-être ») sont multiples.
 - Montrer qu'il existe des tas d'inégalités entre pays et à l'intérieur d'un même pays (les inégalités existent aussi et sont souvent très fortes dans les pays pauvres).
 - Dire que si la plupart du temps ils n'avaient pas le choix, ce n'est pas un hasard : beaucoup de gens subissent complètement leur vie et ont très difficilement la possibilité d'avoir prise dessus.
 - Rappeler l'importance de l'argent (certains en avaient si peu qu'ils n'ont même pas pu s'en servir).
 - Insister pour finir sur le fait qu'il est cependant possible de changer des choses et d'avoir un comportement solidaire (situation 13). Il est important cependant de réfléchir à ce qui peut être fait au-delà du don d'argent en cas d'urgence !

Avec des étudiants ou des adultes, il peut être intéressant de leur demander si les questions posées correspondent aux critères de développement selon eux. Des aspects n'ont-ils pas leur place ? En manque-t-il d'autres ? Comment se classent ces critères entre eux (place de l'argent et de l'économie en général par rapport aux droits politiques, sociaux ou culturels...) ?

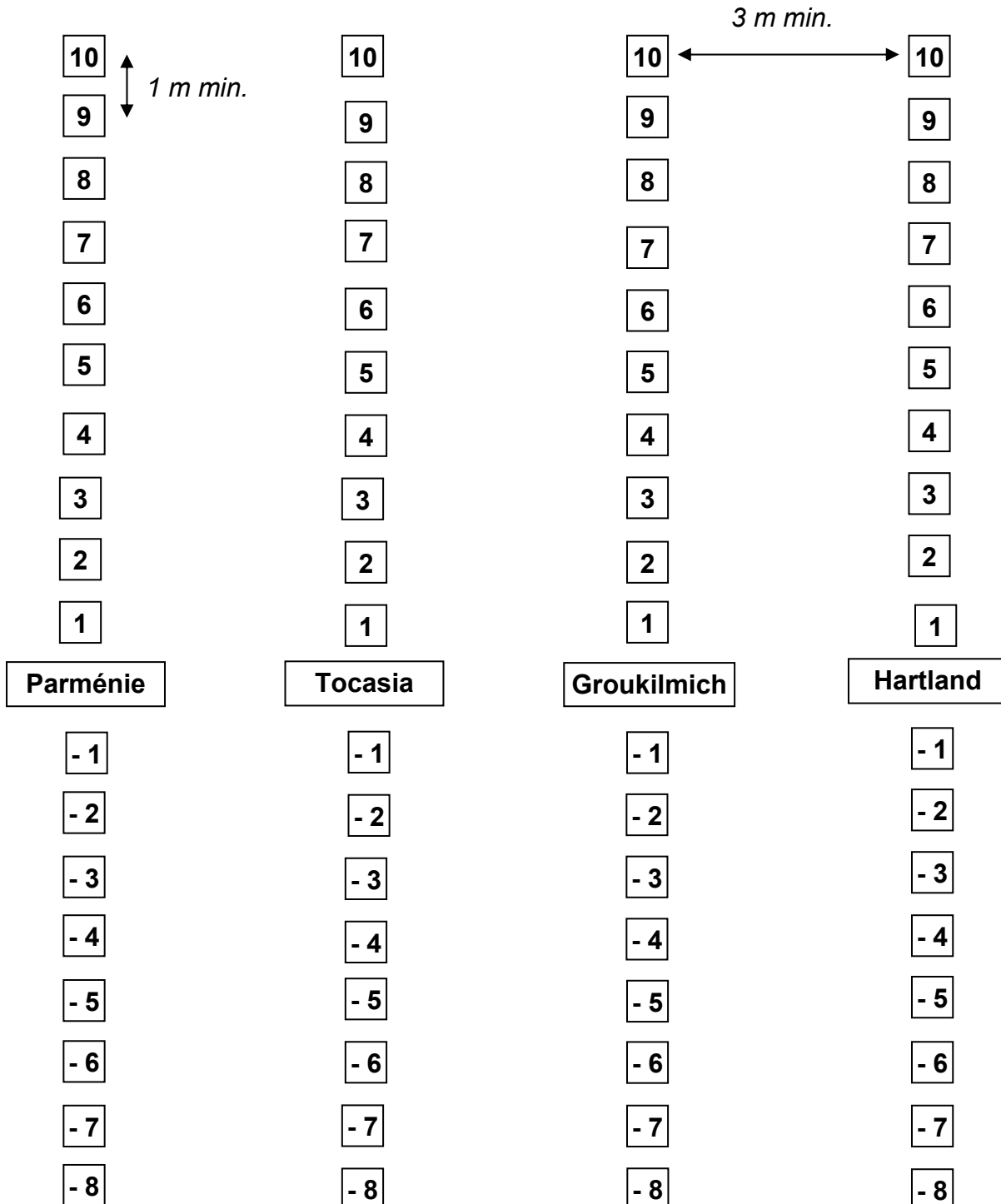
Pour tout renseignement

Emmanuel GENIER – animateur CCFD Rhône-Alpes – 04 78 38 37 91 – e.genier@ccfd.asso.fr

**Merci de m'indiquer les limites ou erreurs du jeu,
et/ou les améliorations que vous lui avez apporté !**

Disposition du lieu

Le lieu doit faire au minimum 20 m sur 10 m. Il est préférable de prévoir un endroit fermé pour éviter qu'il n'y ait trop de dispersion dans l'attention des participants.



SITUATIONS

Situation 1

« L'argent ne fait pas le bonheur, c'est sûr, mais il y participe !

- Si vous avez moins de 10 Ž : vous ne bougez pas
- Si vous avez de 11 à 50 Ž : vous avancez de 1
- Si vous avez de 51 à 200 Ž : vous avancez de 2
- Si vous avez plus de 200 Ž : vous avancez de 3. »

Situation 2

« Vous le savez (!), l'école est incontestablement une chance de s'en sortir dans la vie, mais l'accès y est vraiment inégal.

- Si vous habitez en Parménie : vous avancez de 2 car l'école est gratuite (sauf les sans papiers)
- Si vous habitez en Tocasias : vous avancez de 1, ou de 2 si vous payez 20 Ž (l'école gratuite existe mais de mauvaise qualité, les écoles privées payantes sont meilleures)
- Si vous habitez en Hartland : vous ne bougez pas (ou vous avancez de 1 si vous payez 10 Ž, de 2 si vous payez 30 Ž). L'école est payante !
- Si vous habitez au Groukilmich : vous reculez de 1 (vous ne bougez pas si vous payez 10 Ž ou vous avancez de 1 si vous payez 30 Ž). L'école est payante... et pas très bonne ! »

Situation 3

« La liberté dont on dispose joue énormément dans la qualité de vie. Mais là encore, tous les pays ne sont pas logés à la même enseigne !

- Si vous habitez en Parménie : vous avancez de 1
- Si vous habitez en Tocasias : vous avancez de 2
- Si vous habitez en Groukilmich : vous ne bougez pas ou vous avancez de 1 si vous êtes originaire de Parménie ou de Tocasias.
- Si vous habitez en Hartland : vous reculez de 1 sauf si vous êtes originaire de Parménie ou de Tocasias. »

Situation 4

« Dans beaucoup de pays, les femmes ont moins de droit que les hommes : moins bonne éducation, difficultés pour trouver du travail, moins bons salaires, violences physiques, etc...

- Si vous êtes une femme de Parménie : vous reculez de 1
- Si vous êtes une femme de Tocasias ou du Groukilmich : vous reculez de 2
- Si vous êtes une femme d'Hartland : vous reculez de 3 ! »

Situation 5

« Le fait d'être croyant peut se révéler délicat... Il vaut mieux pas appartenir à une religion minoritaire dans certains pays... ou tout simplement avoir une religion dans d'autres !

- Si vous êtes d'une religion minoritaire au Tocasias : vous reculez de 1
 - Si vous êtes d'une religion minoritaire au Groukilmich : vous reculez de 2
 - Si vous avez une religion (majoritaire ou minoritaire) en Hartland : vous reculez de 1. »
- (rien ne se passe en Parménie)

Situation 6

« Un nouvel accord international ouvre largement les frontières. Toutes les personnes de plus de 16 ans peuvent immigrer dans le pays qu'elles veulent moyennant 10 Ž. Si vous émigrez, vous vous mettez sur la case ayant le même numéro que celle que vous venez de quitter : vous arrivez (a priori...) dans un pays plus riche ce qui constitue un avantage, mais vous perdez aussi toutes vos relations qui étaient une richesse pour vous. »

Remarque : La Parménie n'accepte que 2 nouveaux immigrants au maximum et le Tocasias 4 : les autres devront trouver une autre terre d'accueil ou retourner chez eux ! (les animateurs se chargent de faire la police !)

Situation 7

« Les chiffres économiques viennent de tomber : c'est l'embellie et la hausse des revenus dans certains pays... mais pas dans tous !

- Si vous habitez en Parménie ou en Tocasie : vous avancez de 2 (ou de 1 si vous n'êtes pas originaire de ce pays).
- Si vous habitez au Groukilmich ou en Hartland : vous reculez de 1. »

Situation 8

« Les cours du café et du cacao ont remontés parce que la demande augmente. Cela va bien arranger les pays producteurs de ces deux plantes. »

- Si vous habitez au Groukilmich (producteur de cacao) : vous avancez de 2.
- Si vous habitez en Hartland (producteur de café) : vous avancez de 2. »

Situation 9

« La Parménie vend au Groukilmich une énorme quantité d'armes que le gouvernement Groukilmichien utilise pour mater une rébellion de la population d'origine Hartlandienne.

- Si vous habitez en Parménie : vous avancez de 1 (l'état s'est enrichi) sauf les sans papiers.
- Si vous habitez au Groukilmich et que vous êtes d'origine Hartlandienne : vous reculez de 2 (c'est la guerre chez vous !).

Situation 10

« Une terrible épidémie envahit toute la planète. Le remède pour se soigner existe, mais il coûte cher...

- Si vous habitez en Parménie : vous ne bougez pas (tout le monde peut être soigné grâce à la sécurité sociale) sauf les sans papiers qui reculent de 1.
- Si vous habitez en Tocasie : vous ne bougez pas sauf si vous êtes nouvellement immigrés (au cours du jeu). Le gouvernement refusant de soigner gratuitement les étrangers, vous reculez de 1 (sauf si vous payez 30 Ž).
- Si vous habitez au Groukilmich ou en Hartland : vous reculez de 1 ou de 2 si vous avez moins de 16 ans (les enfants sont plus fragiles). Si vous payez 30 Ž, vous achetez des médicaments et vous pouvez rester où vous êtes. »

Situation 11

« Dans certains pays, il ne fait pas bon être vieux... Les personnes âgées sont abandonnées à elles-mêmes. Dans d'autres, la solidarité familiale fait qu'ils sont entourés jusqu'à la fin.

Si vous habitez la Parménie ou le Tocasie, et que vous avez plus de 65 ans, vous reculez de 2, sauf si vous êtes d'origine étrangère ou immigrés, et que quelqu'un de votre pays d'origine vit dans ce pays car vous êtes pris en charge par cette communauté. »

Situation 12

« C'est la dégringolade des cours mondiaux du café parce que la Parménie s'est mise à en produire et subventionne sa production.

Si vous habitez en Hartland (producteur de café) : vous reculez de 2 (de 1 seulement si vous avez plus de 100 Ž). »

Situation 13

« Un appel mondial est lancé pour venir en aide à l'Hartland.

Il est proposé aux habitants des 3 autres pays, de voter pour savoir s'ils sont d'accord pour venir en aide à l'Hartland, sachant qu'il en coûtera 20 Ž par personne.

Pour chaque pays qui aura décidé d'aider l'Hartland (c'est-à-dire si la majorité de sa population a dit oui), tous les gens de l'Hartland avancent de 1.

Dans le même temps, une nouvelle génération d'équipements informatique et de communication est lancée. En payant 20 Ž, une personne (de n'importe quel pays) peut avancer de 1. »

MATERIEL

Les fiches d'identité.

- Il y a en tout 70 fiches d'identité : 20 pour l'Hartland, 20 pour le Groukilmich, 15 pour la Parménie et 15 pour le Tocasia. Il est préférable de distribuer en priorité les fiches numérotées de 1 à 36 (9 fiches de chaque pays), qui présentent une grande variété de situations.

- On peut aussi volontairement choisir plus de personnages d'Hartland et du Groukilmich (les pays pauvres) pour montrer que sur la Terre, les pays et les personnes riches sont une minorité.

- Chaque page contient des fiches d'un seul pays, afin que vous puissiez photocopier les fiches de chaque pays sur des couleurs différentes si vous le voulez (facilite le démarrage du jeu).

- Le tableau ci-dessous donne le numéro approximatif (il peut changer suivant l'utilisation ou non d'argent) auquel arrive chaque personnage à la fin du jeu. Cela peut servir pour sélectionner des fiches variées si les participants sont peu nombreux.

1 : - 4	2 : - 5	3 : - 7	4 : - 6	5 : 0	6 : +4	7 : - 4	8 : - 8	9 : - 7	10 : +5
11 : +2	12 : - 6	13 : - 3	14 : - 4	15 : - 2	16 : - 5	17 : - 8	18 : - 6	19 : +6	20 : +9
21 : +5	22 : +8	23 : 0	26 : +6	25 : +9	26 : +1	27 : +7	28 : +7	29 : +4	30 : +5
31 : +3	32 : +4	33 : +5	34 : +1	35 : +9	36 : +6	37 : - 8	38 : - 5	39 : - 2	40 : - 6
41 : - 7	42 : - 5	43 : - 4	44 : +6	45 : - 1	46 : - 6	47 : - 8	48 : +1	49 : 0	50 : +1
51 : +4	52 : - 3	53 : +2	54 : - 5	55 : - 8	56 : - 3	57 : - 6	58 : +1	59 : +5	60 : +8
61 : +3	62 : +8	63 : +8	64 : +5	65 : +7	66 : +5	67 : +2	68 : +3	69 : +7	70 : +3

Les numéros

Il est conseillé de bien fixer les numéros et de les mettre dans des pochettes plastiques pour éviter qu'ils soient déchiquetés sous les piétinements.

Les billets

Le jeu nécessite un nombre important de billets de Zoolalas, la plupart sont à distribuer au début mais il faut aussi un peu de monnaie (des billets de 10 Ž) au cours du jeu.

Le tableau ci-dessous vous donne le nombre de planches à photocopier (une couleur par billet c'est mieux) pour 36 et 70 joueurs.

Nombre de fiches	Billets de 1 Ž		Billets de 10 Ž		Billets de 100 Ž	
	Nb billets	Nb planches	Nb billets	Nb planches	Nb billets	Nb planches
36 joueurs (fiches 1 à 36)	65	11	96	16	31	6
70 joueurs	127	22	170	29	44	8

Rq : les billets de 1 Ž ne servent pas au cours du jeu. Ils ont été faits pour que tous les personnages aient un minimum d'argent (ce qui rend le jeu plus attractif au départ). Si les participants font des remarques à ce sujet, vous pouvez dire qu'une petite somme d'argent leur sert pour subvenir aux besoins vitaux mais ne leur permet pas d'augmenter durablement leur niveau de vie.

Pour gagner du temps au début, il est recommandé de préparer avant le jeu les fiches d'identité avec leurs billets correspondants (attachés par un trombone par exemple).

1

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **70 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **6 Ž**

2

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **46 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **21 Ž**

3

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **7 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **15 Ž**

4

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **14 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **22 Ž**

5

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Homme**

Age : **30 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **50 Ž**

6

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **11 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **250 Ž**

7

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **30 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **11 Ž**

8

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **15 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **5 Ž**

9

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **31 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **4 Ž**

10

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Homme**

Age : **22 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **250 Ž**

11

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **46 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **140 Ž**

12

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **9 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **10 Ž**

13

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **50 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **10 Ž**

14

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **10 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **8 Ž**

15

Carte d'identité

Pays : **GroUkilmich**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Homme**

Age : **16 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **40 Ž**

16

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **65 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **2 Ž**

17

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **15 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **7 Ž**

18

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **67 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **11 Ž**

19

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **67 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **420 Ž**

20

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Homme**

Age : **30 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **210 Ž**

21

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **75 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **80 Ž**

22

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **15 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **260 Ž**

23

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **38 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **8 Ž**

24

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **45 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **13 Ž**

25

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Homme**

Age : **31 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **700 Ž**

26

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **68 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **14 Ž**

27

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Femme**

Age : **46 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **300 Ž**

28

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Homme**

Age : **75 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **600 Ž**

29

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **14 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **24 Ž**

30

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Femme**

Age : **45 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **120 Ž**

31

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Femme**

Age : **68 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **60 Ž**

32

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **45 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **70 Ž**

33

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Homme**

Age : **71 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **130 Ž**

34

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **12 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **12 Ž**

35

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Homme**

Age : **50 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **250 Ž**

36

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **16 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **50 Ž**

37

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **15 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **5 Ž**

38

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **12 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **7 Ž**

39

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **68 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **10 Ž**

40

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **14 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **12 Ž**

41

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **25 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **2 Ž**

42

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **33 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **23 Ž**

43

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Groukilmich**

Sexe : **Femme**

Age : **47 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **45 Ž**

44

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Homme**

Age : **60 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **230 Ž**

45

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **32 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **33 Ž**

46

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine **Hartlandienne**

Sexe : **Femme**

Age : **62 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **12 Ž**

47

Carte d'identité

Pays : **HARTLAND**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **15 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **1 Ž**

48

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Groukilmichienne

Sexe : Homme

Age : 45 ans

Religion : Majoritaire

Argent : 26 Ž

49

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Groukilmichienne

Sexe : Homme

Age : 14 ans

Religion : Majoritaire

Argent : 25 Ž

50

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Groukilmichienne

Sexe : Femme

Age : 35 ans

Religion : Majoritaire

Argent : 50 Ž

51

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Hartlandienne

Sexe : Homme

Age : 44 ans

Religion : Aucune

Argent : 220 Ž

52

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Groukilmichienne

Sexe : Femme

Age : 16 ans

Religion : Majoritaire

Argent : 15 Ž

53

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Tocasienne

Sexe : Femme

Age : 67 ans

Religion : Majoritaire

Argent : 60 Ž

54

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Hartlandienne

Sexe : Femme

Age : 25 ans

Religion : Minoritaire

Argent : 12 Ž

55

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Hartlandienne

Sexe : Femme

Age : 15 ans

Religion : minoritaire

Argent : 3 Ž

56

Carte d'identité

Pays : GROUKILMICH

Origine : Hartlandienne

Sexe : Homme

Age : 13 ans

Religion : Majoritaire

Argent : 11 Ž

57

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **14 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **10 Ž**

58

Carte d'identité

Pays : **GROUKILMICH**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Homme**

Age : **25 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **32 Ž**

59

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **74 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **70 Ž**

60

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **13 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **200 Ž**

61

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Homme**

Age : **30 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **31 Ž**

62

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **15 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **220 Ž**

63

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Homme**

Age : **21 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **110 Ž**

64

Carte d'identité

Pays : **PARMENIE**

Origine : **Parménienne**

Sexe : **Femme**

Age : **69 ans**

Religion :

Argent : **210 Ž**

65

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Femme**

Age : **52 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **210 Ž**

66

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Hartlandienne**

Sexe : **Homme**

Age : **69 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **40 Ž**

67

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **75 ans**

Religion : **Aucune**

Argent : **5 Ž**

68

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Homme**

Age : **67 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **20 Ž**

69

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

Origine : **Tocasienne**

Sexe : **Homme**

Age : **15 ans**

Religion : **Minoritaire**

Argent : **80 Ž**

70

Carte d'identité

Pays : **TOCASIA**

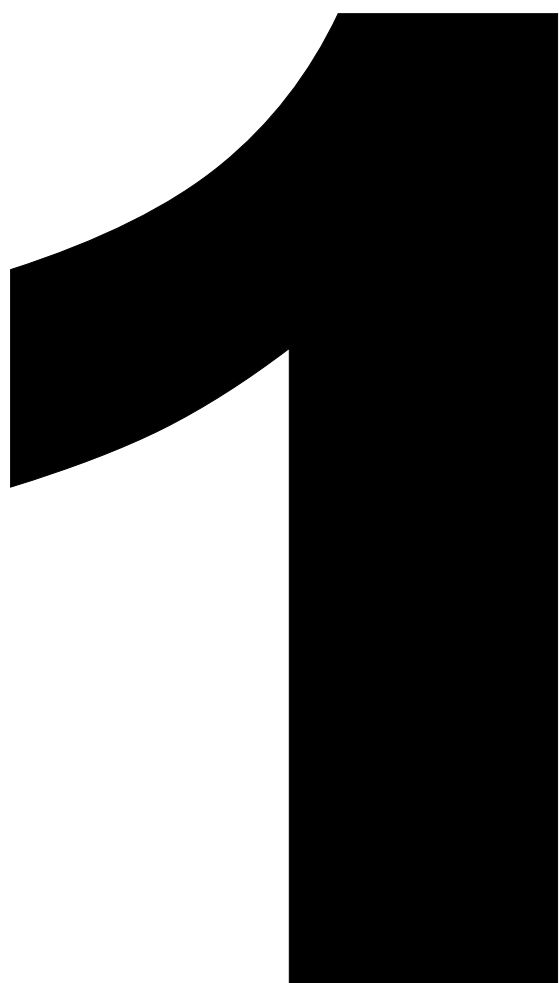
Origine : **Groukilmichienne**

Sexe : **Femme**

Age : **68 ans**

Religion : **Majoritaire**

Argent : **22 Ž**



2

3

4

5

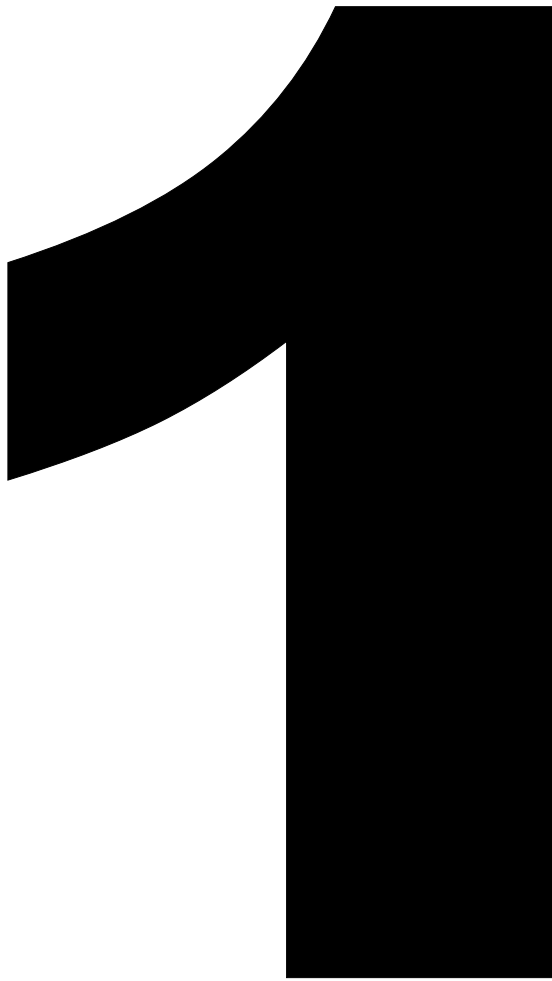
6

7

8

9

10





— 3

4

5

6



8

PARMENIE

TOCASIA

GROUKILMICH

HARTLAND





